**Kurzbeschreibung zum Einfügen neuer Autos in GTA San Andreas**



1. Laden Sie sich ein Fahrzeug herunter
2. Entpacken Sie den Ordner und suchen Sie die .dff und .txd Dateien
3. Öffnen Sie die „gta3.img“ Datei im IMG-Tool ([www.gtainside.de](http://www.gtainside.de)). Die img. Datei finden Sie unter: C:\Programme\Rockstar Games\Grand Theft Auto San Andreas\models
4. Suchen Sie die .dff und die .txd Datei mit dem gleichen Namen, wie die heruntergeladene Datei lautet, indem Sie F2 drücken. Zum Beispiel: heruntergeladene Datei heißt: ambulan.dff (.txd); Suchen müssen Sie also die ambulan.dff (.txd).
5. Jetzt haben Sie die Datei gefunden. Benennen Sie sie um, indem Sie auf die .txd (.dff) Datei rechtsklicken und dann RENAME klicken. Als Beispiel benennen Sie die Datei auf old\_nameihreswagens.dff (.txd) um.
6. Jetzt haben Sie schon fast alles geschafft! Sie müssen nur noch das neue Auto ins Spiel laden. Dazu müssen Sie die STRG-Taste und die A-Taste gleichzeitig drücken. Jetzt wählen Sie die heruntergeladene .txd Datei aus. Diese ist nun in der IMG-Datei. Wiederholen Sie diesen Vorgang, aber diesmal laden Sie bitte die .dff Datei.
7. Nun können Sie durchatmen und sagen: „Ja! Ich hab‘s geschafft!“, ihr neues Auto wartet schon im Spiel auf Sie.

Das Fahrzeug fährt dann anstelle des umbenannten Autos.

